Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

**Projekat e-Srbija**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Popunjavanja anketa**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autor |
| 06.03.2020 | 1.0 | Inicijalna verzija | Dušan Stijović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1 Uvod 3](#_Toc34515200)

[1.1 Rezime 3](#_Toc34515201)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 3](#_Toc34515202)

[1.3 Reference 3](#_Toc34515203)

[1.4 Otvorena pitanja 3](#_Toc34515204)

[2 Scenario popunjavanja 3](#_Toc34515205)

[2.1 Kratak opis 3](#_Toc34515206)

[2.2 Posebni zahtevi 3](#_Toc34515207)

[2.3 Preduslovi 3](#_Toc34515208)

[2.4 Posledice 3](#_Toc34515209)

[2.5 Tokovi događaja 4](#_Toc34515210)

# 1 Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri popunjavanju ankete.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu

## Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Pitanje | Rešenje |
|  |  |  |

# 2 Scenario popunjavanja

## 2.1 Kratak opis

Radi se o popunjavanju anketa u kojima su pitanja isklučivo zatovrenog tipa, što znači da korisnik može samo da odabere neki od ponuđenih odgovora. U ovu kategoriji spadaju sve vrste ankete definisane u projektnom zadatku.

## 2.2 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

## 2.3 Preduslovi

Korisnik je ulogovan na platformu.

## 2.4 Posledice

Odgovor se beleži u bazi podataka.

## 2.5 Tokovi događaja

Glavni tok događaja:

1. Korisnik bira kategorije aktivnih anketa koje želi da popuni (izbori, referendum,aktivne ankete)
2. Sistem izlistava sve aktivne ankete izabrane kategorije
3. Korisnik bira anketu koju želi da popuni
4. Sistem prikazuje datu anketu
5. Korisnik odgovara na pitanja izborom jednog od ponudjenih odgovora
6. Korisnik pritiska dugme “Pošalji odgovore”
7. Sistem proverava da li je odgovoreno na sva obavezna pitanja
8. Sistem ispisuje poruku o uspešnosti slanja odgovora I beleži odgovor u bazi podataka

Alternativni tokovi neuspeha:

3.a Ne postoji aktivne ankete u selektovanoj kategoriji

3.a.1 Sistem ispisuje poruku o nepostojanju aktivnih anketa

3.a.2 Kraj

8.a Korisnik nije odgovorio na sva obavezna pitanja

8.a.1 Sistem ispisuje poruku da nije odgovoreno na sva obavezna pitanja

8.a.2 Prelazi se na korak 5